

# Créer un paquet en utilisant un script SlackBuild

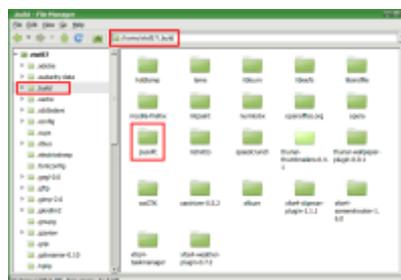
## Présentation

Il peut se faire que vous vouliez vraiment utiliser une application alors qu'elle n'est pas disponible dans le dépôt de Slackware. En pareil cas [vous avez plusieurs options](#), l'une d'entre elles est d'employer un script [SlackBuild](#) pour faire un paquet de l'application à installer. Voilà ce que ce tutoriel va s'efforcer de vous apprendre.

## Utiliser un script SlackBuild

Une des premières choses que je fais sur chacune de mes installations Linux, c'est de créer un répertoire caché nommé `.build` dans mon répertoire `/home`. Je l'utilise essentiellement pour compiler des applications à la main, ou dans le cas de Slackware, pour installer des scripts SlackBuild (voir Fig 1).

Figure 1 - `/home/<user>/.build`



Bien, allons-y maintenant. La première chose à faire est d'atteindre [SlackBuilds.org](#) avec votre navigateur préféré. Dans la petite zone de recherche, en haut à droite, saisissez le nom de l'application que vous cherchez et juste à côté précisez la version de votre Slackware . Pour ce tutoriel, nous allons utiliser PysolFC pour Slackware14.1, il s'agit d'un paquet d'environ mille jeux. Dès que la recherche a abouti, vous êtes à [pysolfc SlackBuild page](#) (voir Fig 2).

Figure 2 - Page Pysolfc des SlackBuilds



Maintenant allons de l'avant en téléchargeant le code source ([PySolFC-2.0.tar.bz2](#)) et le SlackBuild ([pysolfc.tar.gz](#)) dans votre répertoire .build (ou en tout endroit qui vous convient pour construire vos paquets). Décompactez le script SlackBuild en ligne de commande, par l'appel suivant de la commande tar:

```
$ tar -xvf pysolfc.tar.gz
```

Vous pouvez aussi le décompresser au moyen de votre application graphique favorite de décompression d'archives, comme Ark ou Xarchiver... employez tout ce avec quoi vous êtes à l'aise.

Vous avez maintenant un répertoire décompacté nommé "pysolfc". Amenez le répertoire source que vous venez de télécharger (PySolFC-2.0.tar.bz2) dans ce répertoire pysolfc récemment décompressé. Parfait. Vous n'avez plus qu'à attraper et faire glisser ce répertoire source tout droit dans le répertoire pysolfc (voir Fig 3).

### Figure 3 - À l'intérieur du répertoire Pysolfc



- Ouvrez votre logiciel de terminal (Gnome Terminal, Konsole, etc.)
- Tapez cette commande pour rendre le script SlackBuild pysolfc exécutable:

```
$ chmod +x pysolfc.SlackBuild
```

- En étant root (pour faire une installation globale dans votre système Slackware afin que tous les utilisateurs puissent y accéder), saisissez la commande suivante:

```
# ./pysolfc.SlackBuild
```

- Si tout s'est bien passé, le script SlackBuild aura créé un paquet.tgz dans votre répertoire /tmp.

```
# cd /tmp
```

- Voyez maintenant le contenu du répertoire /tmp:

```
# ls
```

- Vous devez voir un fichier nommé pysolfc-2.0-x86\_64-1\_SBo.tgz. Installez le en employant l'outil Slackware d'origine pkgtool:

```
# installpkg pysolfc-2.0-x86_64-1_SBo.tgz
```

Voilà. PysolFC est maintenant dans votre menu (dans Xfce).

## Sources

- L'auteur de ce document est [V. T. Eric Layton](#)



Ce how-to est une version mise en forme de [CETTE](#) source originale. Des Copyrights peuvent s'appliquer à l'original. L'auteur autorise ce site à utiliser son document sous cette forme modifiée.

[howtos](#), [software](#), [slackbuild](#), [author nocturnal.slacker](#), [translator pierreaverseng](#)

From:

<https://docs.slackware.com/> - **SlackDocs**

Permanent link:

[https://docs.slackware.com/fr:howtos:slackware\\_admin:creating\\_a\\_package\\_using\\_a\\_slackbuild\\_script](https://docs.slackware.com/fr:howtos:slackware_admin:creating_a_package_using_a_slackbuild_script)

Last update: **2017/12/13 03:10 (UTC)**

