

# Creando un paquete usando un script SlackBuild

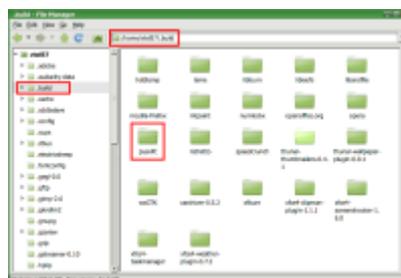
## Visión general

Ocasionalmente, encontrará que hay una aplicación que realmente le gustaría utilizar, pero no está disponible en el repositorio de Slackware. Para momentos como este [tienes opciones](#), una de las cuales es usar un script [SlackBuild](#) para crear un paquete de aplicaciones para instalarlo en su propio sistema. Eso es lo que este tutorial tratará de enseñarte.

## Usando un Script de SlackBuild

Una de las primeras cosas que hago en cualquiera de mis instalaciones de Linux es crear un directorio oculto llamado `.build` en mi directorio `/home` que uso principalmente para la compilación manual de aplicaciones, o en este caso en Slackware, la instalación de scripts de SlackBuild (ver Figura 1).

Figura 1 - `/home/<user>/.build`



OK, vamos a empezar. Lo primero que deberá hacer es navegar a [SlackBuilds.org](#) en su navegador favorito. En la pequeña ventana de búsqueda en la esquina superior derecha, escriba la aplicación que está buscando. Para este tutorial, vamos a usar PysolFC, un paquete de juegos múltiples. Una vez que se haya completado la búsqueda, estarás en la [pagina pysolfc SlackBuild](#) (ver Fig 2).

Figura 2 - Página de Pysolfc SlackBuild



Ahora, lo siguiente que deberá hacer es descargar la fuente ([PySolFC-1.1.tar.bz2](#)) y el SlackBuild

([pysolfc.tar.gz](https://pysolfc.tar.gz)) en su directorio `.build` (o donde quiera que quiera construir sus cosas). Descomprima el script SlackBuild desde la línea de comando usando este comando:

```
$ tar -xvf pysolfc.tar.gz
```

O puede descomprimirlo usando su aplicación de descompresión gráfica favorita, como Ark o Xarchiver ... use lo que sea que le resulte cómodo.

Ahora tendrás un directorio sin comprimir llamado "pysolfc". Mueva el directorio de origen (PySolFC-1.1.tar.bz2) que descargó previamente en su directorio `pysolfc` recién descomprimido. Está bien. Simplemente agarre y arrastre ese directorio de origen directamente al directorio `pysolfc` (vea la Fig. 3).

### Figura 3 - Dentro del Directorio Pysolfc



- Abra su aplicación de terminal (Gnome Terminal, Konsole, etc.)
- Escriba el siguiente comando para hacer ejecutable el script `pysolfc.SlackBuild`:

```
$ chmod +x pysolfc.SlackBuild
```

- Como root (para instalar globalmente en su sistema Slackware para que todos los usuarios puedan acceder), escriba el siguiente comando:

```
# ./pysolfc.SlackBuild
```

- Si todo salió bien, el script SlackBuild habrá creado un paquete `.tgz` en su directorio `/tmp`. Navegue al directorio `/tmp` en el terminal:

```
# cd /tmp
```

- Compruebe para ver qué hay allí:

```
# ls
```

- Debería ver un archivo llamado `pysolfc-1.1-i486-2_SBo.tgz`. Instálalo usando el `pkgtool` nativo de Slackware:

```
# installpkg pysolfc-1.1-i486-2_SBo.tgz
```

Eso es. Ahora encontrará PysolFC en su menú (en Xfce).

## Fuentes

- Originally written by [V. T. Eric Layton](#)



Este manual es una versión editada de [ESTA](#) fuente original. Los derechos de autor pueden aplicarse al original. El autor otorga el permiso para su uso en este sitio en esta forma modificada.

— *M3rsy* 2019/02/04 14:58 (UTC)

[howtos](#), [software](#), [slackbuild](#), [author nocturnal.slacker](#)

From:

<https://docs.slackware.com/> - **SlackDocs**

Permanent link:

[https://docs.slackware.com/es:howtos:slackware\\_admin:creating\\_a\\_package\\_using\\_a\\_slackbuild\\_script](https://docs.slackware.com/es:howtos:slackware_admin:creating_a_package_using_a_slackbuild_script)

Last update: **2019/02/05 00:19 (UTC)**

